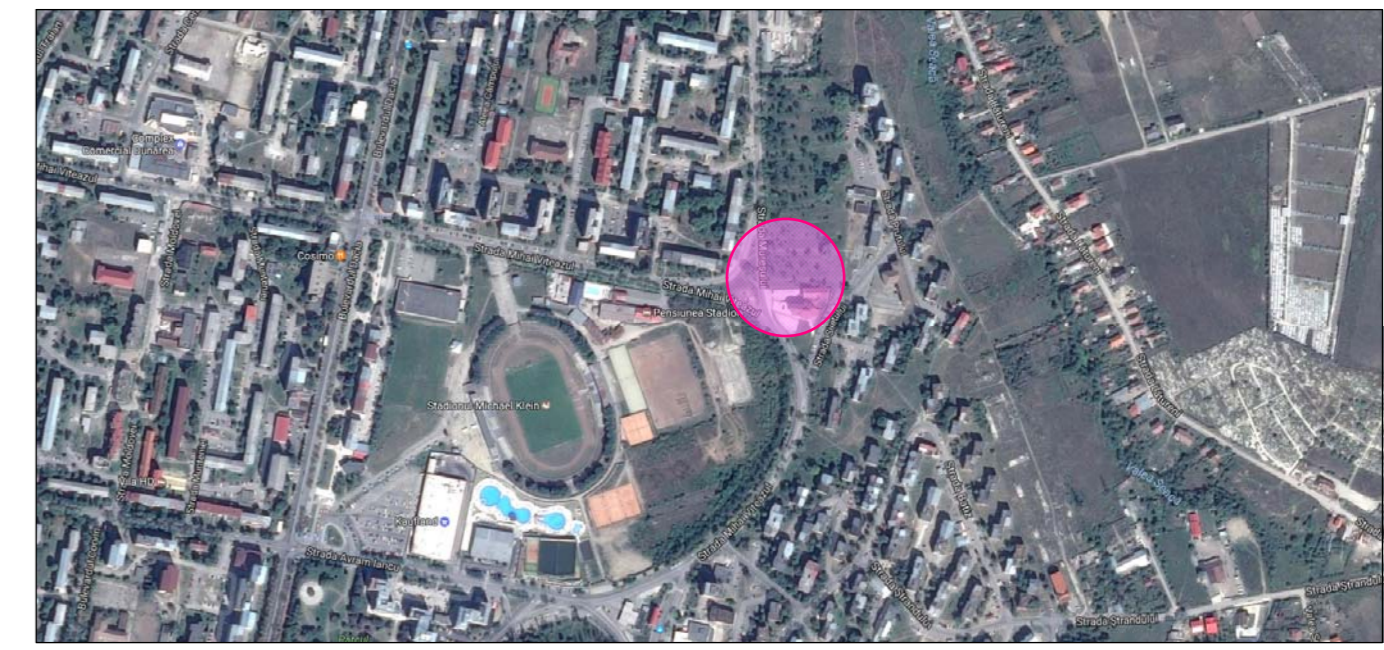
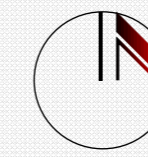


# P.U.D. - AMENAJARE PARCARE

Bd-ul Mihai Viteazu, Nr. 28, Mun. Hunedoara, Jud. Hunedoara



## LEGENDĂ:

- Limita zona studiată
- Limita zona reglementată
- x-x- Limita teren ce se intenționează a fi dat în folosință
- Imprejmuire existentă
- ▶ Acces incintă
- Carosabil și rampe parcare
- Rigole
- Ziduri de sprijin
- Zone verzi

## Beneficiar

BISERICA PENTECOSTALĂ "GOLGOTA"  
Bd-ul Mihai Viteazu, Nr. 28  
Hunedoara, jud. Hunedoara

## Titlu proiect:

AMENAJARE PARCARE  
Bd-ul Mihai Viteazu, Nr. 28  
Hunedoara, jud. Hunedoara

## Proiectant General



**RUGESCU +  
RUGESCU  
ARHITECTI  
ASOCIATI SRL**  
CIF: RO36200387; J20/668/2016  
Str. Mihai Eminescu, 48B/5  
Deva, jud. Hunedoara, 330031 România  
tel: +4 0740849323; +4 0744199417  
mail: office@rraa.ro

## Revizii:

03.00.00
02.00.00
01.00.00

## Specificație:

Proiectat: arh. Alexandru Rugescu

Proiectat: arh. Răzvan Rugescu

Intocmit: arh. Răzvan Rugescu

Proiect nr.: 02/2017

Faza: P.U.D.

Verificator/Expert: Semnatura

Ref./Expert. Nr./Data: Cerința:

Titlu planșă:

REGLEMENTĂRI URBANISTICE

Data: 2017

Scara: 1:500

Planșa nr.: U2

## BILANT TERITORIAL ÎN LIMITA PARCELEI

Nr. crt.	TEREN AFERENT DESTINAȚIA	EXISTENT		PROPUȘ	
		mp	%	mp	%
1	TEREN INTRAVILAN CURȚII CONSTRUCȚII	1.523,00	100,00	0,00	0,00
2	CAROSABIL	0,00	0,00	1.028,35	67,52
3	RIGOLE	0,00	0,00	39,45	2,59
4	ZIDURI DE SPRIJIN	0,00	0,00	134,79	8,85
5	ZONE VERZI	0,00	0,00	320,41	21,04
<b>TOTAL GENERAL</b>		<b>1.523,00</b>	<b>100,00</b>	<b>1.523,00</b>	<b>100,00</b>

## INDICATORI URBANISTICI ÎN LIMITA PARCELEI

	Existent	Propus
P.O.T. max	0,00%	0,00%
C.U.T. max	0,00	0,00

Nr. cadastral 69521  
INVENTAR DE COORDONATE

Pct.	Nord(X)	Est(Y)
1	475822.757	338090.463
2	475823.443	338175.460
3	475819.974	338175.051
4	475804.929	338172.386
5	475804.643	338091.198

S = 1.523,00 mp

Sistem de proiecție STEREO 1970  
Sistem de cote Marea Neagră 1975

Total suprafață studiată: 10.204,30 mp

Total suprafață reglementată: 1.523,00 mp

Total suprafață dată în folosință: 1.523,00 mp

